

# Produkt

I projektet for dette flow, skal du designe og skabe en prototype på en mobil app. Du vælger selv den type enhed/smartphone og tablet du udvikler til, såvel som operativsystem. Du skal bruge Adobe XD til at demonstrere skærmene i appen og deres flow samt bruge Adobe Illustrator til grafik til interfacet og Adobe Photoshop til billeder.

Du skal vælge en virksomhed eller organisation og forestille dig at de vil gå på markedet med et produkt/service, hvor samspil med ét eller flere af FNs verdensmål bliver et væsentligt element i produktets/services kvalitet for kunde eller bruger, samt hvor produkt/service naturligt har en app som interface for at få adgang til elementer af produkt/service.

Se eksempler på projekter omkring FNs verdensmål her: <https://sdgactionawards.org/>

Det er tematisk inspiration, eksemplerne viser ikke direkte relaterede apps. Men det kunne være en app til noget lignende, I forventes at arbejde med.

Du kan anvende FNs verdensmåls ikoner som inspirationskilde til dit design, men det er ikke et krav at dine ikoner er samme stil. Du skal udvikle dine egne unikke ikoner, som passer til den virksomhed og det event eller kampagne, hvor de skal anvendes.

Opgaven må udvikles i samarbejde med andre fx ved fælles ideudvikling og dataindsamling samt udvikling af grafik og billeder. Men den endelige prototype aflevering skal være unik og individuel.

Appen skal udvikles til både mobil og tablet og der skal være indhold i mindst 3 menupunkter og mindst 3 niveauer. Indhold skal være tilstrækkeligt til at brugertest kan gennemføres men generisk indhold og prosatekst kan være placeholder.

Der skal udvikles forslag til interface elementer herunder ikoner til appen, alle tegnet i Adobe Illustrator.

I skal teste, om brugerne forstår jeres design. I skal undersøge, hvordan I bedst organiserer indholdet i appen, ved hjælp af testmetoden kortsortering, samt om brugerne forstår hvordan appen fungerer, ved at gennemføre tænke-højt tests på den potentielle målgruppe.

# Rapport

Aflever 1 PDF-fil med det fulde navn.

Indhold max. 3 sider tekst og max. 10 MB

Angiv link til din XD prototype på forsiden.

Rapporten skal beskrive din prototype og visuelt dokumentere udviklingen, som fx en visuel logbog med kommenterede billeder/screendumps. Vi forventer som minimum:

- Kort beskrivelse af målgruppen (via 2 "personaer")
- App flowchart (fx tegnet i Illustrator)
- Dokumenter udvikling af screen mobile phone og tablet layout
- Dokumenter udvikling af app ikon design
- Kort opsummering af resultater af test (kortsortering + tænke-højt test)

Projektet giver i alt 15 study points, som er fordelt på:

- 5 points for aflevering af PDF fil
- 5 point for aflevering af app prototype i Adobe XD
- 5 points for deltagelse i præsentationsdag

Flowet afsluttes med en fælles præsentationsdag, hvor vi vurderer og diskuterer løsninger i plenum. Du vil desuden få en kort skriftlig kommentar på Moodle. Har du brug for yderligere feedback, kommentarer eller forslag til din portfolio, kan du kontakte underviserne efterfølgende.

**DEADLINE:** 31. okt., kl. 18:00.